

Trousse éducative

Détectives animaliers



Durée : 3,5 heures

- En classe (1,5h)
- Sur le terrain (2h)

Période de l'année :

Toute l'année
(printemps, été, automne, hiver)

Groupe d'âge : 4^e et 5^e année
du primaire.

*Possibilité d'adapter les
différents volets pour autres
groupes d'âge.*

Difficulté : Facile

Coût : 0 à 360 \$

*L'Association du Mont-Rougemont
s'engage à réduire les frais associés
à cette activité grâce à l'appui
éventuel de partenaires financiers.
Ce montant n'inclut pas les frais de
déplacement pour les groupes vers
les sites d'activité. Les frais de
déplacement peuvent être réduits
ou nuls si l'école prévoit du
covoiturage.*

Inclus dans le coût:

- Animation en classe et
sortie sur le terrain.
- Matériel d'animation.
- Temps pour l'animateur
(préparation et animation).

À vos loupes!

Durant cette activité dynamique, les élèves sont invités à jouer le rôle de détective afin de se familiariser avec les signes de présence laissés par la faune du Mont-Rougemont. Bien que timides, les animaux laissent plusieurs indices qui permettent de confirmer leur présence dans les milieux naturels (traces, fèces, nidification, chants, aire d'alimentation, aire de repos, etc.).

En plus d'apprendre aux participants à utiliser leurs différents sens pour valider la présence de la faune dans les milieux naturels, cette activité leur permettra de participer concrètement à des aménagements profitables pour la petite faune.

Activité de mise en situation, d'apprentissage et d'évaluation (SAE)

1. Se familiariser avec les espèces fauniques présentes au Mont-Rougemont.
2. S'initier à la pratique responsable de sports de plein air.
3. Se sensibiliser aux impacts négatifs du nourrissage d'animaux sauvages.
4. Réaliser une action ayant un impact positif direct sur l'environnement.

Objectifs environnementaux

1. Acquérir des connaissances sur les espèces fauniques du Mont-Rougemont.
2. Améliorer la qualité des habitats disponibles pour la petite faune.



Volet ① - Animation en classe (1,5 heures)

À l'aide de différents outils pédagogiques, les participants sont invités à en apprendre davantage sur la faune qui utilise les multiples habitats du Mont-Rougemont. En plus de s'initier aux stratégies comportementales de la faune, ils apprennent à aiguïser leurs sens pour devenir de bons détectives.



Ateliers inclus dans ce volet :

- Indices de présence de la faune (chant, cris, traces, restes de repas, aires de repos).
- Stratégies comportementales hivernales (hibernation, migration).
- Sensibilisation aux problématiques liées au nourrissage de la faune sauvage.



Volet ② - Randonnée animée (30 minutes)

Cette randonnée a comme objectif de mettre en pratique les notions abordées en classe. Pour ce faire, l'animateur présente au groupe différents signes de présences de la faune durant un trajet. Les participants sont ensuite invités à se dégourdir les jambes et à participer activement en équipe à la recherche de signes. Un guide d'observation est remis à chaque équipe pour faciliter la récolte d'informations.



Variante possible : L'activité extérieure peut aussi être réalisée à l'aide de trappe de sable. Ces trappes sont installées quelques jours avant l'activité et permettent d'identifier les empreintes laissées par la faune.

Volet ③ - Aménagements d'abris pour la petite faune (1,5 heures)

Suite à la randonnée pédestre, les participants s'initient à la confection d'abris pour la petite faune du Mont-Rougemont. Ces abris artificiels sous forme d'amas de branches, de pierres et de troncs renversés permettront à la petite faune d'échapper aux prédateurs et de se protéger des intempéries et des dérangements.



Volet ④ - Retour en classe réalisé par l'enseignant (e) (facultatif)

Suite aux trois premiers volets, les élèves sont invités à réaliser une recherche sur l'une des espèces fauniques identifiées sur le terrain et à la présenter au reste de la classe (signes ayant permis l'identification, stratégie hivernale de l'espèce, etc.).

